



Abril

R\$ 8,95

Ano 5

9/12/2004

Nº 248

GBA • Destrua os robôs do mal em Mega Man Zero 3

RECREIO



Eles são INCRÍVEIS

Cuidado, vilões!
Uma superfamília
de heróis vai entrar
em ação nos cinemas

GRÁTIS

**Gibi
Disney**

TESTE

**Qual Incrível
você seria?**

PIZZA

FURADA?

**Aprenda uma
receita fácil
e diferente**

GANHE

**DINO
MANIA**

- 1 fascículo do Livro dos Dinossauros
- 1 diplôdoco para montar

www.**RECREIO**ONLINE.com.br

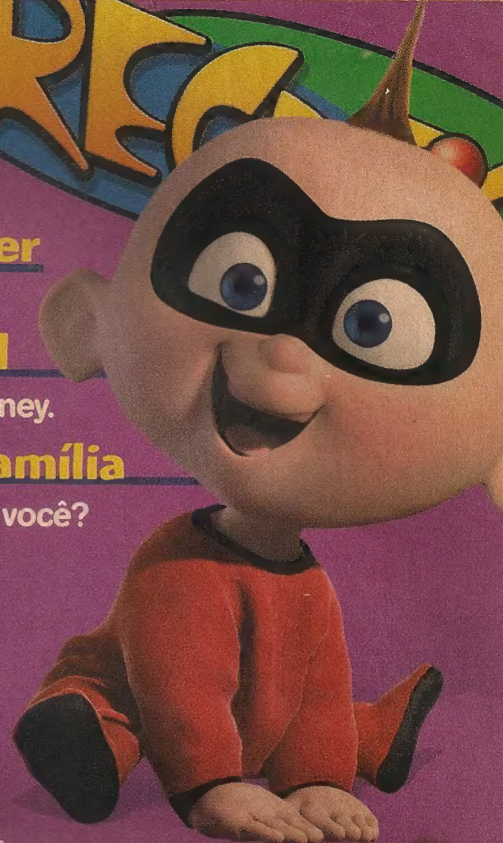
**A VIDA É CHEIA
DE SINAIS, MAS
NENHUM DELES
SE COMPARA AO
DO RECREIO.**



Danix

Dá gosto de brincar.

www.danix.com.br



4

CURIOSIDADES

Coisas legais de saber

6

CINEMA

**Lançamento incrível**

Confira o novo desenho da Disney.

10

TESTE

**Entre para a superfamília**

Qual personagem parece com você?

12

MÃO NA MASSA

**Redondas deliciosas**

Prepare uma pizza-rosquinha.

14

PARA BRINCAR

**Dicas para as férias**

Divirta-se em turma.

16

GAMES

**Megaman Zero 3**

Vença robôs malvados no GBA.

18

PASSATEMPO

**Fique de olho**

Encontre uma gatinha diferente.

20

DINOMANIA

**Gigante pescoçudo**

Conheça o enorme diplódoco.

22

PASSATEMPO

**Cadê?**

24

BICHOS

**Mundo animal**

Veja como as espécies se dividem.

26

PASSATEMPO

**Labirinto**

Um desafio interessante.

29

ESCOLA

**Direitos dos animais**

Saiba mais sobre as leis que protegem os bichos.

32

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

**Jogo dos sete erros**

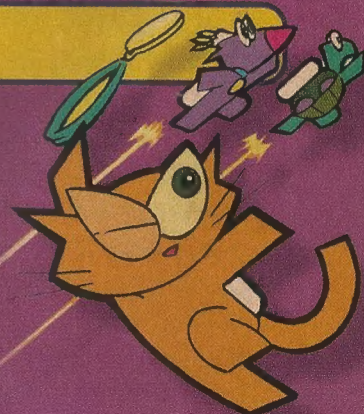
40

CORREIO

**Seu espaço na RECREIO**

42

TIRINHAS

**Para rir**

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



COMO SE SALTA DO CHÃO COM UM SKATE?

Júlio Cinquina
São Paulo - SP

Essa manobra é chamada de ollie e foi inventada pelo americano Alan Ollie Gelfand, em 1976. Para realizá-la, um dos pés deve estar na parte de trás e o outro no centro do skate. O skatista se agacha até um ponto em que consiga manter o equilíbrio. Aí é preciso ter muita prática e concentração para fazer três coisas quase ao mesmo tempo: pressionar com o pé a parte traseira do skate, batendo-o no chão e deixando-o levantar novamente, mover o pé que está no centro até a ponta e pular para cima e para frente, aterrissando de volta depois.



POR QUE OS CACHORROS VÊM PRETO E BRANCO?

Nayara Souza da Silva
São Paulo - SP

Os cães não enxergam em preto e branco. Eles vêem o violeta, o azul, o vermelho e o amarelo, mas provavelmente não identificam o verde e o laranja. Isso acontece porque a retina dos cães (que é a parte do fundo do olho onde é formada a imagem) tem menor quantidade de células que captam luz do que a retina dos humanos, que enxergam mais cores e detalhes.



COMO OS ASTRONAUTAS VÃO AO BANHEIRO?

Helen Saori Okuma
São Paulo – SP

Antigamente, os astronautas usavam um tipo de fralda. Hoje as naves têm banheiro. Em vez de usar água, os banheiros das naves têm um sistema de correntes de ar para eliminar fezes e urina do vaso. Parte da urina é purificada e usada para produzir água e o restante é armazenado e jogado fora depois da aterrissagem. O ar do banheiro é filtrado para remover o odor e as bactérias e, em seguida, retorna para a cabine.

VOCÊ SABIA QUE...

Uma rocha no planeta Marte ganhou o nome de Pão de Açúcar? Quando ela foi descoberta pelo robô Spirit, um cientista brasileiro que trabalha na Nasa achou a formação muito parecida com a rocha brasileira, que fica no Rio de Janeiro.



CONSULTORIA:
CLARISSA NICIPORCIUKAS
(veterinária da clínica
Vetshop); JULIO GRALHA
(professor de História Antiga
e Medieval da FIS, NEA-UERJ e
CEIA-UFF); WELBER C. WOLK
(vice-presidente da Askin -
Associação dos Skatistas de
Indaiatuba); ALEXANDRE
CHERMAN (astrônomo do
Planetário da Cidade do Rio de
Janeiro) e JOSÉ EDUARDO
AMOROSO RODRIGUEZ MARIAN
(biólogo do Laboratório de
Malacologia do Instituto de
Biotecnologia da USP).

ILUSTRAÇÕES:
JARDIM

POR QUE O POLVO TEM TENTÁCULOS?

Edinho
São José do Rio Preto – SP

Eles são os pés do polvo. Esse molusco precisa deles para se movimentar no fundo do mar e os tentáculos são equipados com ventosas que agarram presas como siris, camarões e mariscos. Essas ventosas são sensíveis e captam informações sobre o ambiente. Os tentáculos também ajudam na reprodução. Um deles tem formato de colher e é usado pelo macho para depositar os espermatozóides no corpo da fêmea. Depois com seus tentáculos ela gruda os ovos em locais protegidos onde eles ficam até os filhotes nascerem.



TEXTO ► ROBERTA VIGANÓ
DESIGN ► MARCIO CAPARICA

SUPER-FAMÍLIA

Fique por dentro do
desenho **Os Incríveis**,
a aventura que estréia
nos cinemas no dia
10 de dezembro.



Já imaginou como seria a vida de um herói que tivesse de mudar de profissão? Será que ele desistiria de salvar o mundo e se acostumaria a acordar cedo e ir para o trabalho como qualquer pessoa?

Para saber é só conferir o novo desenho **Os Incríveis**, que conta a história de um

ex-herói engraçadíssimo e de sua família cheia de poderes.

No passado, heróis como o Sr. Incrível, Mulher-Elástica, Gelado, Olho-Laser e muitos outros protegiam a população da cidade de Metrovila, sempre de olho nos vilões e prontos para atender a qualquer pedido de socorro.

Mas, depois de salvar uma vítima que não queria ser ajudada, o atrapalhado Sr. Incrível foi parar nas manchetes de jornais, acusado de se meter onde não era chamado.

Diante de tantas reclamações e confusões, o governo resolveu acabar com a profissão de super-herói, transferir todos para regiões onde suas identidades secretas e seus superpoderes jamais seriam revelados e oferecer empregos comuns para todos.

Assim, Roberto Pêra, ou melhor, o Sr. Incrível, foi obrigado a desistir de ser um dos principais defensores do planeta e se transformou em um pai de família quase tranqüilo, que é funcionário de uma seguradora.



TODOS POR UM

Pouco tempo antes de ser afastado do cargo, o Sr. Incrível conheceu a grande paixão de sua vida: a Mulher-Elástico.

Os dois se casaram em uma cerimônia só para "supers" e hoje usam suas habilidades para educar os filhos e superar os problemas do dia-a-dia.

Os filhos mais velhos do casal, Violeta e Flecha, têm poderes e Zezé, o caçula, não aparenta ser super. A família leva uma vida mais ou menos normal, porque Roberto costuma sair correndo quando ouve um pedido de socorro.

O Sr. Incrível não faz idéia de que existe um vilão louco para destruí-lo. Ele recebe uma missão secreta, se empolga com a chance de salvar o planeta e não pensa duas vezes: manda reformar sua roupa de herói e sai para vencer o mal. Logo Helena vai saber que seu herói favorito caiu em uma armadilha. E a turma do mal vai descobrir que para vencer o Sr. Incrível terá de enfrentar uma família especial.

TURMA INCRÍVEL

Para escolher as habilidades dos personagens, os criadores do desenho pensaram em características que combinassem com a idade de cada um. Conheça os poderes dessa família.

Roberto

Ele era o Sr. Incrível, um herói muito forte e cheio de habilidades. Aposentou-se e hoje é um pai dedicado e bem-humorado. Incapaz de fazer mal a alguém e sempre disposto a ajudar, vê a chance de recuperar sua auto-estima e sua boa imagem após receber uma convocação misteriosa.

E se a sua família fosse formada por super-heróis? Qual seria a habilidade de cada um? Entre no site da RECREIO e conte pra gente!

www.**RECREIO**.com.br

Flecha

Este baixinho de 10 anos é capaz de se mover na velocidade da luz. É muito legal ter essa habilidade na hora de combater vilões e aprontar no colégio, mas ele tem de se esforçar um pouco para esconder o poder na aula de educação física, pois seus pais não querem que ninguém conheça os segredos da família.

Helena

Ela é uma mulher-elástico, não apenas por seu poder, mas também porque consegue se virar para ajudar toda a família. Deixou de lado a competitividade, vontade em ser a melhor, e a sede de justiça para se dedicar ao máximo à vida de dona-de-casa, mas parte para a ação quando seu marido se mete em problemas com um adversário perigoso.



Lúcio Barros

No passado, ele era Gelado, um herói que colocava os inimigos numa fria com seus raios de gelo. Também teve de se aposentar e agora ajuda secretamente a polícia a resolver casos difíceis.



Síndrome

É um vilão que tem a maior raiva dos super-heróis, especialmente do Sr. Incrível, pois tentou ser parceiro dele e foi rejeitado. Agora, junto com sua comparsa Mirage, bolou uma armadilha para destruí-lo e dominar o mundo dos heróis.



Edna Moda

Esta baixinha fashion não é da família, mas também é incrível. Cria os uniformes dos heróis, que são especialmente planejados para valorizar as habilidades de cada um, tem muita confiança em si mesma e entende tudo de moda para super-heróis.



Violeta

Uma adolescente solitária, tímida e insegura que tem o poder de criar um campo de força protetor ao seu redor e também de ficar invisível com ajuda dos longos cabelos. O problema é que ela pensa em fazer isso toda vez que encontra o garoto mais bonito do colégio.



Zezé

Ele é o único da família que parece normal. Como ainda é um bebê, pode ser que no futuro mostre algum poder especial.



QUAIS SÃO

Descubra quem você seria na família do filme Os Incríveis.

- | | | |
|---|---|---|
| <p>1 Quando está se preparando para tomar banho, geralmente você:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Confere antes se não tem nada mais urgente para resolver. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Corre para o chuveiro e sai rapidinho para brincar com a turma. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Liga o rádio e pega o telefone para conversar com um amigo enquanto tira a roupa. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Pega sabonete, xampu, deixa tudo arrumadinho e curte um banho bem demorado. | <p>2 Se a professora pede que a turma escolha um monitor da classe, qual a sua reação?</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> É o primeiro a se candidatar para a vaga. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Ajuda a escolher alguém. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Finge que nem ouviu. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Sai de perto para não ser escolhido. | <p>4 Qual frase combina mais com você?</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Gosto de proteger todo mundo. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Faço tudo com muita dedicação. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Ninguém é mais rápido do que eu. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Eu faço de tudo para ajudar. |
| | <p>3 Em uma olimpíada, você gostaria de disputar provas de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Atletismo. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Levantamento de peso. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Ginástica olímpica. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Judô. | <p>5 Na hora do aperto, quase sempre você:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Analisa a situação e depois decide o que fazer. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Tenta resolver sozinho. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Quer solucionar tudo logo. <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Some. |

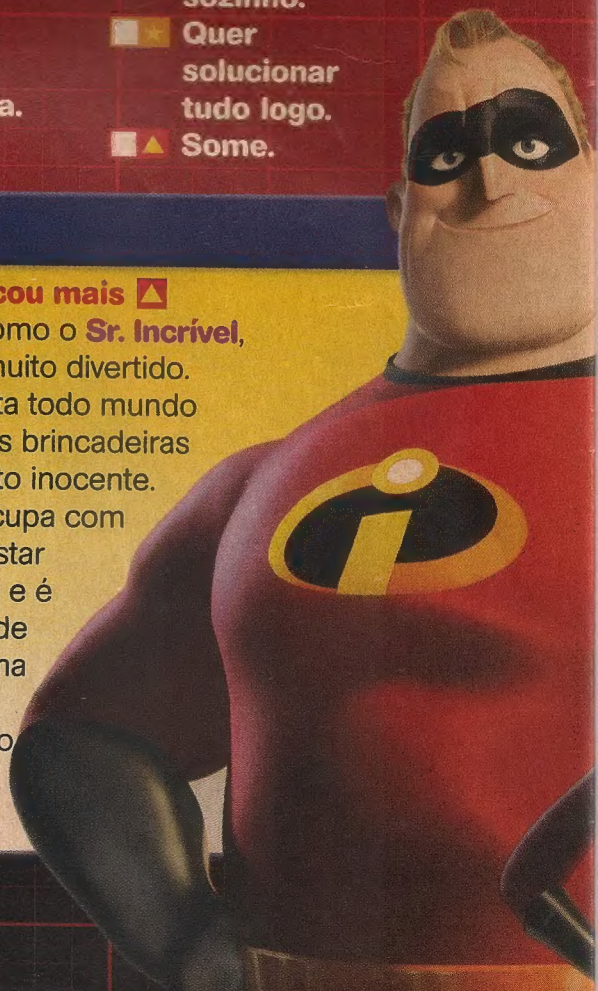
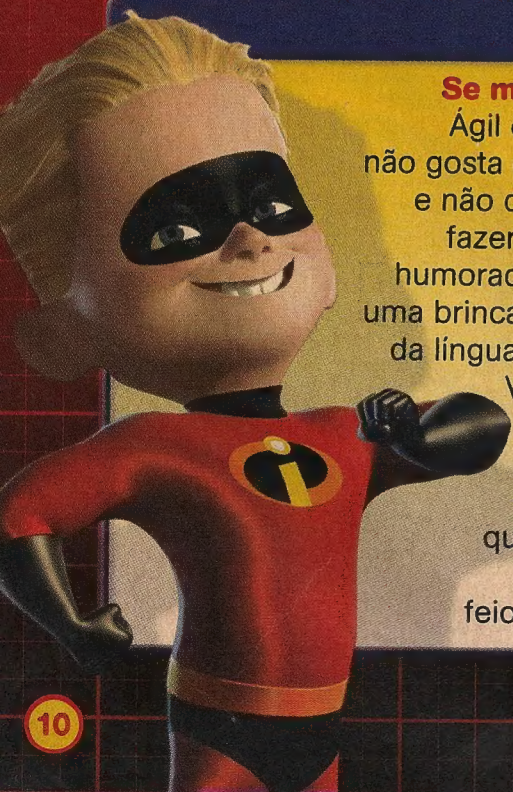
RESULTADO

Se marcou mais ☒ ★

Ágil e esperto, você não gosta de ficar parado e não deixa nada para fazer amanhã. Bem-humorado, tem sempre uma brincadeira na ponta da língua, como **Flecha**. Vive inventando jeitos de se divertir e seus amigos sabem que, ao seu lado, não há tempo feio nem sossego.

Se marcou mais ☒ ▲

Assim como o **Sr. Incrível**, você é muito divertido. Conquista todo mundo com suas brincadeiras e seu jeito inocente. Se preocupa com o bem-estar de todos e é incapaz de tomar uma decisão pensando apenas em você.



SEUS PODERES?

- 6** Se sua professora fizesse um comentário sobre você, ela diria:
- ☐ ☒ ☒ Ele brinca muito e estuda pouco.
 - ☐ ☒ ☒ Acho que ele é muito inseguro.
 - ☐ ☒ ☒ Ele faz tudo ao mesmo tempo, não vê que pode contar com os outros.
 - ☐ ☒ ☒ Ele é desligado e não percebe quando se mete em encrencas.

- 7** Na biblioteca, você procura:
- ☐ ☒ ☒ Histórias de amor.
 - ☐ ☒ ☒ Informações sobre a adolescência.
 - ☐ ☒ ☒ Livros de espionagem.
 - ☐ ☒ ☒ Aventura e ação.

- 8** Que personagem de TV você mais gostaria de ser?
- ☐ ☒ ☒ Gasparzinho, o Fantasma Camarada.
 - ☐ ☒ ☒ O Papa-Léguas.
 - ☐ ☒ ☒ Um herói como o Super-Homem ou a Mulher-Maravilha.
 - ☐ ☒ ☒ A Mulher-Gato ou o Homem-Aranha.

- 9** O que deixa você mais nervoso?
- ☐ ☒ ☒ Não ter nada para fazer.
 - ☐ ☒ ☒ Não poder contar um segredo para todo mundo.
 - ☐ ☒ ☒ Ter de apresentar um trabalho para a classe.
 - ☐ ☒ ☒ Ver alguém fazendo uma coisa errada.

- 10** Qual apelido mais combinaria com você?

- ☐ ☒ ☒ Risadinha.
- ☐ ☒ ☒ Furacão.
- ☐ ☒ ☒ Valentão.
- ☐ ☒ ☒ Faz-Tudo.

- 11** Você cai no sono quando...
- ☐ ☒ ☒ Vê televisão.
 - ☐ ☒ ☒ Fica desocupado.
 - ☐ ☒ ☒ Estuda muito.
 - ☐ ☒ ☒ Tem um dia cansativo.

- 12** Para você, um herói precisa ter:
- ☐ ☒ ☒ Muitos poderes especiais.
 - ☐ ☒ ☒ Agilidade e esperteza.
 - ☐ ☒ ☒ Habilidades secretas.
 - ☐ ☒ ☒ Generosidade com todos.

Se marcou mais ☒ ☒

Como a **Mulher-Elástico**, você se desdobra para dar conta de várias tarefas ao mesmo tempo.

Flexível, se vira em qualquer situação com muito jogo de cintura e resolve os problemas com habilidade.

Transmite confiança aos outros, que contam sempre com sua ajuda.

Se marcou mais ☐ ☐

Você seria **Violeta**. Apesar de ser um pouco tímido e pensar em cair fora antes de enfrentar as dificuldades, é capaz de mover montanhas para ajudar os outros. Basta acreditar em seus poderes! Poder contar com sua amizade é um presentão!





Chame a turma
para se divertir na
cozinha e preparar
esta receita
fácil e gostosa.

PIZZA ROSQUINHA

Você vai precisar de:

- massa de minipizza
- molho de tomate
- queijo
- presunto
- tomate
- milho em lata
- orégano
- queijo cheddar
- azeitonas

1 Use um copo para cortar o miolo da massa de pizza. Cubra as rosquinhas com molho de tomate.

2 Corte os ingredientes e coloque-os sobre a pizza junto com o milho. Salpique com orégano.

3 Nos círculos menores, passe queijo cheddar e faça carinhas com pedaços de azeitona.

4 Leve tudo ao microondas por 1 minuto na potência alta. Peça a um adulto que retire com cuidado o ataque!





**PRA ACABAR
COM AQUELA FOME
MONSTRO.**



Experimente agora, você não é mais do que
um fã de Scooby-Doo!

SCOOBY-DOO!

As férias estão chegando!
Chame a turma e divirtam-se
com estas dicas de brincadeiras.

HORA DO AGITO

CORRIDA DO CANGURU

Você vai precisar de:

- ▷ giz



- 1 Traçam duas linhas no chão. Escolham o juiz e dividam a turma em equipes com o mesmo número de participantes.
- 2 Formam filas atrás da linha de partida, com todos segurando na cintura do amigo da frente.
- 3 O juiz dá a largada e todos saem pulando, sem soltar da cintura do colega. Se alguém se desprender, a equipe toda volta à linha de partida e recomeça a corrida. Vence o time que passar pela linha de chegada primeiro.

BOLA DE FOGO

Você vai precisar de:

- ▷ giz
- ▷ 1 bola

- 1 Dividam-se em dois times e traçam uma linha no meio do campo. Cada equipe joga a bola, tentando acertar um colega do outro lado que só pode tocar a bola com as mãos.
- 2 Quem for atingido em outra parte do corpo fica sentado no lugar e só pode se levantar se a bola vier em sua direção. Quem levantar e não agarrar a bola sai da brincadeira. Quando todos os integrantes de uma equipe ficarem sentados, o outro time é o vencedor.



PEGA-PEGA SECRETO

Você vai precisar de:

- ▷ lápis
- ▷ papel



- 1 Recortem um papel para cada jogador. Separem três papéis e escrevam em um deles caçador, no outro passarinho e no outro abelha.
- 2 Todos se sentam formando um círculo e cada um sorteia um papel. Assim que abrir seu papel, o pássaro corre, contornando o círculo. O caçador sai atrás dele e a abelha persegue o caçador. Quando algum deles for pego, juntem os papéis de novo e façam outro sorteio.

CAÇA AO TESOURO

Você vai precisar de:

- ▷ brinquedos que flutuem
- ▷ sacos plásticos



- 1 Coloquem os brinquedos na água. Contem até cinco e pulem na piscina com os saquinhos na mão. Vence quem conseguir pegar mais tesouros.

GATO E RATO



- 1 Sorteiem quem será o gato e quem será o rato. Os outros se espalham e ficam agachados.
- 2 O gato persegue o rato, que corre entre os amigos e toca em um deles. Quem for tocado troca de lugar com o rato e quem for pego vira gato.

COME-COME

Você vai precisar de:

- ▷ giz

- 1 Tracem caminhos que têm de se cruzar pelo menos uma vez.
- 2 Sorteiem o come-come, que pode andar em todas as linhas. Os outros vão andar cada um para um lado e só podem mudar de caminho quando chegarem a um ponto de cruzamento. Quem for pego vira o come-come.

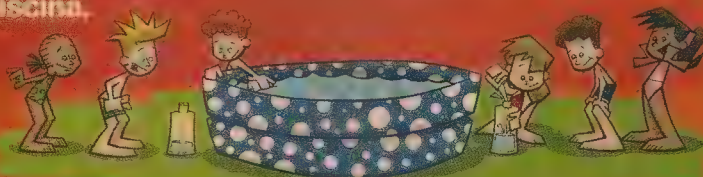


OLHA A ÁGUA!

Você vai precisar de:

- ▷ 2 garrafas pet
- ▷ 2 copos de plástico do mesmo tamanho
- ▷ cola
- ▷ tesoura sem ponta

- 1 Dividam-se em duas equipes. Cada uma pega sua garrafa e coloca em um lado da piscina.



ROUBA BANDEIRA

Você vai precisar de:

- ▷ 2 bandeiras ou brinquedos



- 1 Formem dois times, dividam o campo e coloquem uma bandeira no fundo de cada lado. Todos se alinham junto da sua bandeira, contam até três e correm para pegar a bandeira do adversário.
- 2 Quem for pego por alguém do outro time vira estátua e só se mexe ao ser tocado por um amigo de equipe. Vence o time que pegar a bandeira do outro primeiro.

- 2 Os jogadores fazem uma fila atrás de sua garrafa. O primeiro de cada grupo enche o copo na piscina e coloca a água na garrafa. Depois ele passa o copo para o próximo da fila e assim por diante. Ganha o time que encher sua garrafa mais rápido.

Vença perigosos robôs no GBA.

A aventura Mega Man Zero 3 começa no futuro. O mundo de Neo Arcadia foi dominado por robôs malvados e você deve acabar com esses seres cibernéticos, assumindo o comando do herói Zero.

Prepare-se, então, para encarar 16 missões em cidades, fábricas, naves e até em ruínas no meio do oceano. As fases são recheadas de inimigos e armadilhas. No final, é preciso vencer os chefões poderosos, com bastante habilidade e estratégia.

O desafio não é fácil, mas você pode contar com a ajuda de amigos e de itens especiais. Procure por System Disks, com informações sobre outros personagens e chips de armadura que melhoram sua proteção.

Os controles do jogo são um pouco complicados e, no começo, você talvez não consiga ser o herói mais ágil do mundo. Mas vale a pena treinar.

O mais legal é que, depois de terminar o game, você pode recommençar com os itens que conseguiu e curtir a aventura de novo, muito mais bem equipado.

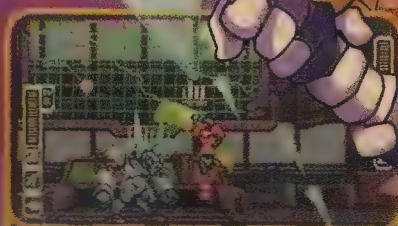
DESAFIO DE HERÓI



Alguns inimigos têm escudos. Tente atingi-los por trás.



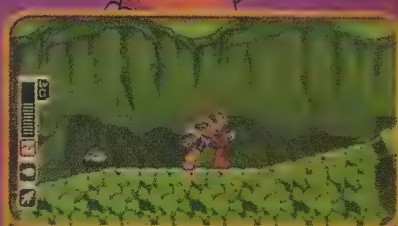
Atenção: se os inimigos derrubarem você no abismo, é game over.



Nesta fase, tenha muito cuidado com as estalactites.



É preciso ter muita habilidade. Encostar na lava é fatal.



Passando pela porta, o cenário fica mais verde e você, mais poderoso.



Use o pulo e a corrida ao mesmo tempo para ir mais longe.



Seja rápido para se desvencilhar das garras e dos ataques deste robô.

Venha brincar na internet.

www.bancoreal.com.br/brincando



**Brincando na Rede. Histórias, desenhos,
enigmas e outras diversões.**





Fique de olho

Você consegue encontrar uma gata diferente?

Resposta na página 42.



BIRY

MERGULHE FUNDO NA PRÉ-HISTÓRIA.

Série
Miniatura
ELASSMOSSAURO

**DINO
MANIA**

PATROCÍNIO:



NA PRÓXIMA RECREIO
VOCÊ GANHA:

- 1 miniatura do Elasmossauro para colecionar e brincar
- 1 fascículo do livro com tudo sobre os dinos de chifre e bico de papagaio



RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

Ele tinha bom olfato. As narinas no alto da cabeça ajudavam a farejar comida.

Os dentes resistentes serviam para arrancar folhas das árvores.

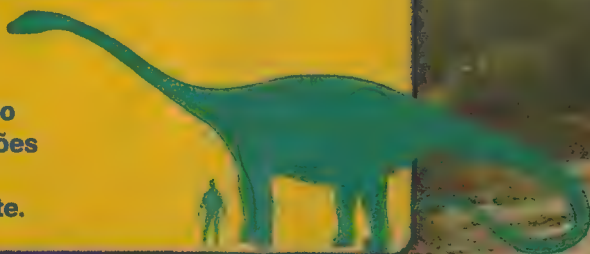
O diplódoco fazia o chão tremer por onde passava. Com cerca de 80 toneladas de peso e quase 30 metros de comprimento, foi um dos maiores dinos que já existiram. Todo esse tamanho assustava os inimigos e ele raramente precisava usar sua arma de defesa: a cauda flexível, que servia como chicote.

O nome diplódoco significa "dupla viga" e está ligado aos ossos que se destacavam em suas costas e deviam ajudar a sustentar e a movimentar o pescoço e a cauda.

Para alimentar o corpo imenso, o diplódoco comia muito e seu estômago abrigava cerca de 500 quilos de comida. Quando encontrava pinheiros, cedros, ciprestes e samambaias, ele usava os dentes para arrancar as folhas, que engolia inteiras, pois os dentes não eram adequados para mastigar. No meio das folhagens, ele engolia também musgos, plantas rasteiras, insetos e até pedras, que acabavam

DinoFicha

Nome científico » *Diplodocus longus*.
Tamanho » até 30 metros de comprimento.
Peso » até 80 toneladas.
Alimentação » era herbívoro e se alimentava de folhas de pinheiros, cedros, ciprestes, vegetação rasteira, sementes, samambaias e musgos.
Quando viveu » durante o período Jurássico, entre 159 e 144 milhões de anos atrás.
Onde viveu » na América do Norte.



ajudando na digestão, amassando os vegetais dentro do estômago.

Ele tinha um pescoço bem longo que ficava a maior parte do tempo paralelo ao chão. A cabeça alongada era pequena e o cérebro, minúsculo. Por isso, acredita-se que tenha sido um dos dinos menos inteligentes que existiram.

As narinas ficavam no topo da cabeça, como as de outros dinos da

família dos saurópodes. Por conta disso, no passado os pesquisadores achavam que eles vivessem na água, mas estudando os fósseis descobriram que eram animais terrestres.

Observando fósseis de pegadas nos Estados Unidos, os paleontólogos concluíram que o diplódoco não ficava muito tempo na mesma área. Devia viajar em turma em busca de locais com mais comida.

Ossos nas costas protegiam os órgãos e facilitavam a movimentação.

O pescoço atingia até 8 metros de comprimento. O diplódoco não conseguia mantê-lo na vertical. Ele ficava paralelo ao chão.

O rabo tinha cerca de 14 metros e, na hora de brigar, funcionava como um chicote.

Série FÓSSIL

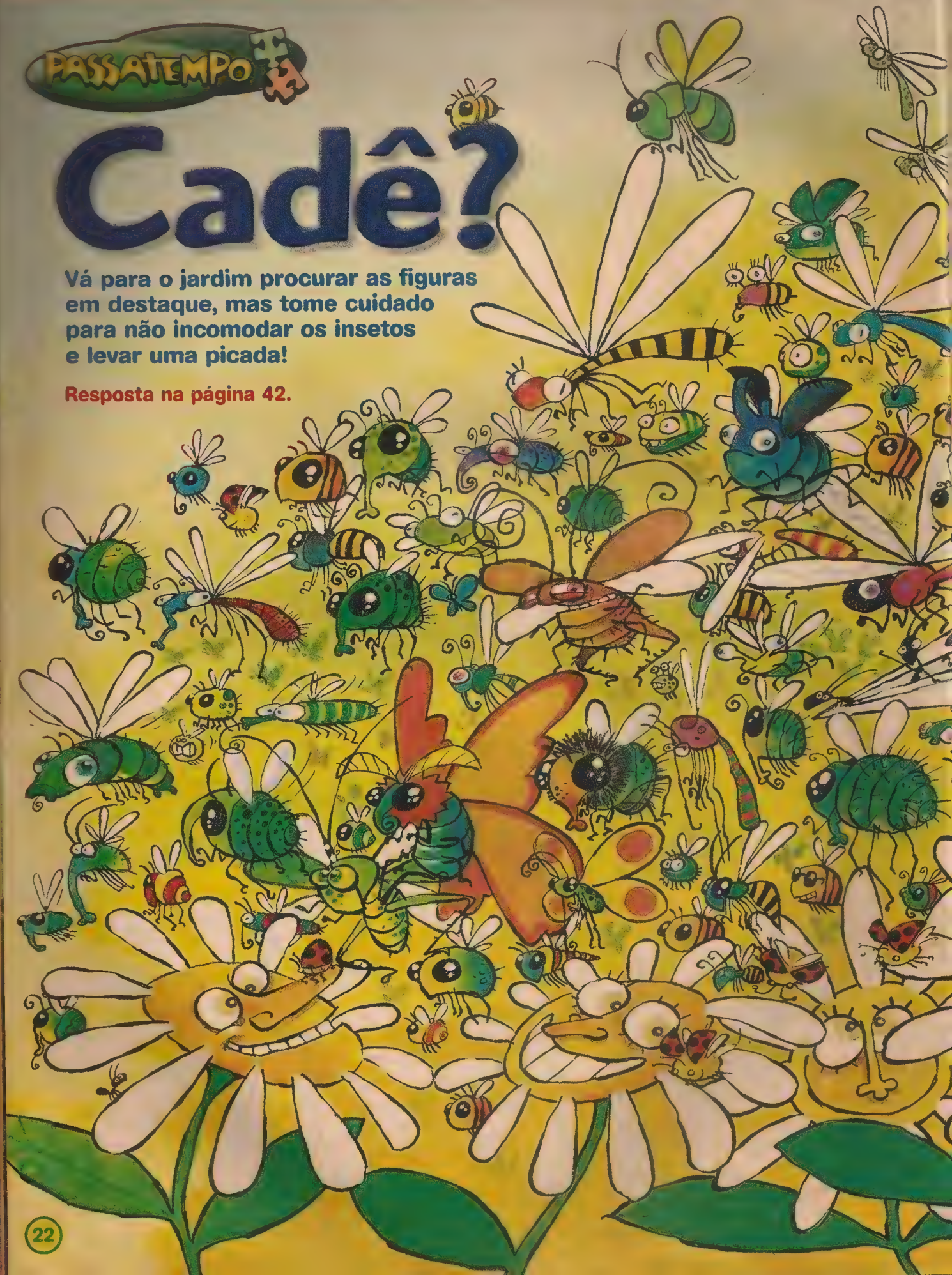
Escave a pedra e monte o seu diplódoco.



Cadê?

Vá para o jardim procurar as figuras em destaque, mas tome cuidado para não incomodar os insetos e levar uma picada!

Resposta na página 42.





INFOGRÁFICO:
LUIZ IRIA, RODRIGO
MAROJA, LEANDRO
MARLOCH / REVISTA
SUPERINTERESSANTE
PONTE:
DIVERSIDADE DA VIDA,
de EDWARD O. WILSON

O Show da Vida

Que grupo animal é mais numeroso na Terra? Pensou nos humanos? Errou! Os insetos ganham disparado. Os cientistas acreditam que 10 milhões de espécies vivam no planeta. Por enquanto, apenas cerca de 1 milhão já foi estudado. Veja como a ciência divide as espécies em grupos e o tamanho de cada turma.

INSETOS • 73,5%

São artrópodes com seis patas, antenas e corpo dividido em cabeça, tórax e abdômen. Existem milhares deles que dependem das plantas, pois se alimentam de vegetais. Por isso sofrem muito o impacto de mudanças no ambiente.

OUTROS ARTRÓPODES • 12%

Têm corpo dividido, pares de patas e esqueleto externo. Além dos insetos, inclui aracnídeos (aranha, ácaro e escorpião), quilópodes (lacraria) e crustáceos (camarão, lagosta e caranguejo). Há espécies ainda não descobertas e estudadas.

MOLUSCOS • 4,9%

A turma de polvos, lulas, caramujos e ostras tem cerca de 50 mil espécies conhecidas. Sobreviveram a muitas mudanças de ambiente ao longo do tempo, mas atualmente vários estão ameaçados pela ação do homem.



▶ **VERMES 3,51%**

Eles têm o corpo alongado e mole. Alguns, como a lombriga, provocam doenças. Já as minhocas, por exemplo, garantem a circulação de ar no solo, tornando-o mais adequado para o desenvolvimento das plantas.



▶ **SERES MARINHOS 1,96%**

Fazem parte desse time as esponjas, as estrelas-do-mar e as águas-vivas. As esponjas servem de abrigo e alimento para outros seres marinhos. Já as medusas têm um organismo parecido com o de seus ancestrais, de 500 milhões de anos.



▶ **PEIXES 1,76%**

Há cerca de 20 mil espécies que vivem em mares, rios e lagos. A pesca descontrolada, assim como a poluição das águas, é uma grande ameaça aos peixes e por causa disso muitas espécies já foram extintas.



▶ **Aves 0,88%**

▶ **Répteis 0,62%**

▶ **Anfíbios 0,42%**

▶ **Mamíferos 0,39%**

▶ **OUTROS BICHOS 2,31%**

Os animais com organismos mais desenvolvidos levaram mais tempo para surgir no planeta, pois são resultado da evolução das espécies. É por isso que as aves, os répteis, os anfíbios e os mamíferos são menos numerosos.



LABIRINTO

O desafio é pular de um caderno para outro e chegar ao fim. Escolha um dos itens do começo e pule para qualquer caderno que tenha um item igual. Então, escolha outro objeto e pule para o caderno com um objeto igual e assim por diante. Se não der certo, volte e comece outra vez até conseguir completar o labirinto.

COMEÇO

Resposta na
página 42.

FIM



Volta às aulas Polibras. Com essa turma, aprender é uma grande diversão!

Hello Kitty



Barbie



X-Games

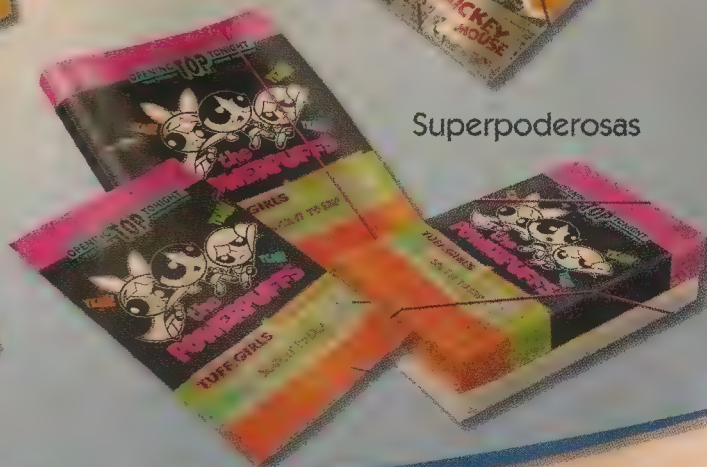
Nature Club

Mickey

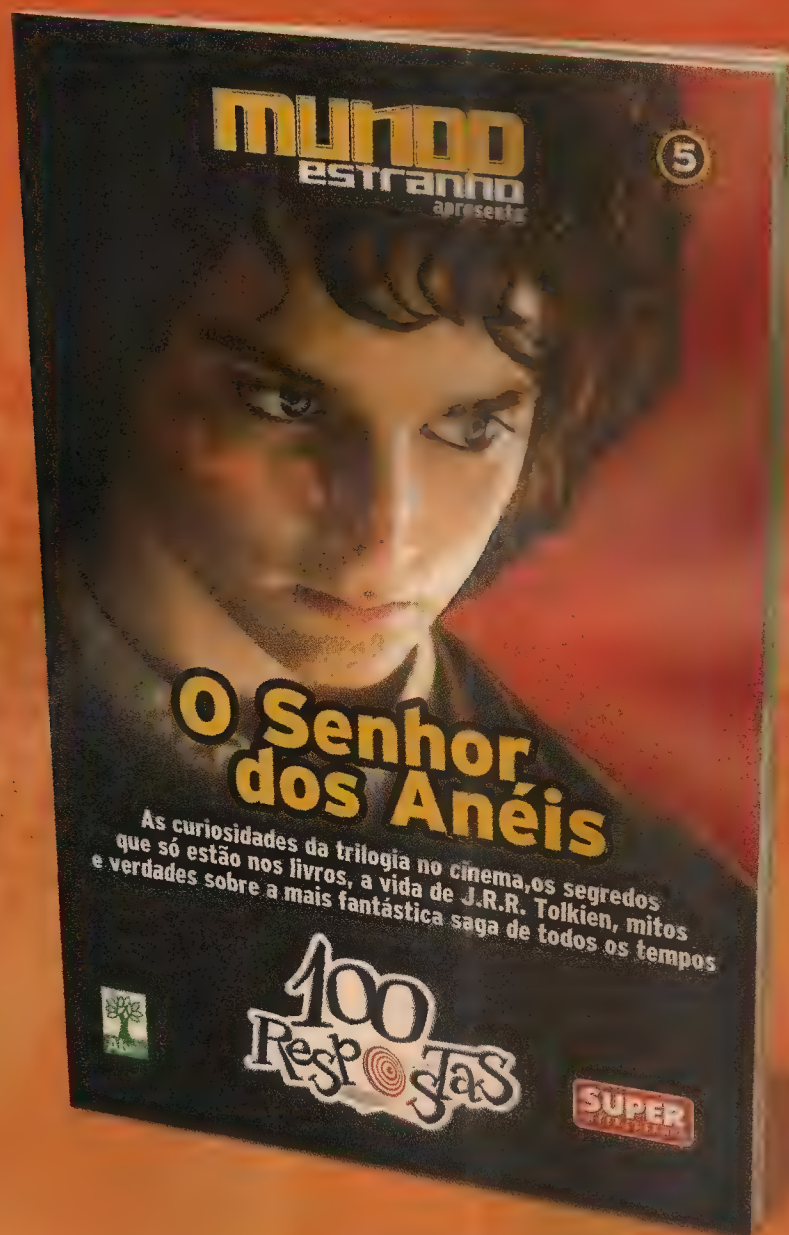


Pooh

Superpoderosas



Descubra todos os mistérios da Terra Média.



A nova edição da Coleção 100 Respostas será a sua guiana em uma fascinante viagem pela Terra Média. Descubra cada segredo da saga criada por J.R.R. Tolkien e filmada recentemente por Peter Jackson. Imperdível!

Já nas bancas.



SUPER
INTERESSANTE

EDITORA  **Abril**

OS BICHOS TAMBÉM TÊM DIREITOS

Conheça as leis que protegem os animais.



Todo mundo sabe que não é certo maltratar animais, mas nem todos conhecem as leis que existem para protegê-los. Uma das mais importantes é a Declaração Universal dos Direitos dos Animais, anunciada em 1978 na Unesco (Organização das Nações Unidas para a Educação, a Ciência e a Cultura).

Segundo essa declaração, todo bicho tem o direito de existir e de ser bem tratado. E nós devemos cuidar para que qualquer espécie tenha a proteção de que precisa para viver bem, seja em casa ou em seu ambiente natural.

Uma das maiores ameaças às espécies selvagens (que não

foram domesticadas) é a destruição do ambiente onde vivem. A poluição e o desmatamento, por exemplo, causam desequilíbrio na natureza e prejudicam as mais diferentes espécies de animais.

Mesmo quem adora bichos pode prejudicar a vida deles sem perceber se não se preocupar em preservar o ambiente. Um saco plástico jogado na rua pode sufocar um animal aquático se for parar em um rio ou no mar.

Vale a pena lembrar também que o uso de materiais reciclados ajuda a preservar milhares de árvores, que continuarão fornecendo alimento e abrigo para muitas espécies.

► É proibido exibir na televisão ou no cinema cenas de violência com animais?

► Quem maltrata ou comercializa animais selvagens pode ser multado ou até preso?

► É proibido usar animais da fauna brasileira em exposições ou disputas?

► Animais de carga têm direito a refeições e cuidados especiais?

► Muitos circos não fazem mais exposições com animais para não maltratá-los?

► Se souber que um animal está sendo maltratado, você pode fazer uma denúncia? Procure a Sociedade Protetora dos Animais da sua região.



PERTINHO DA GENTE

Animais de estimação, como cães, gatos e peixes, também devem ser protegidos e têm o direito de crescer com tudo de que precisam: abrigo, alimentação, cuidados com a saúde

e muito carinho. O dono é o responsável pelo bicho e tem de protegê-lo e garantir seu bem-estar.

Se você planeja ter um animal de estimação, deve se lembrar de que ele não é um brinquedo e exige responsabilidade. Antes de levá-lo para casa, converse com sua família e não se esqueça de que seu novo amigo vai precisar de alimentação adequada, limpeza, consultas no veterinário e carinho.

Confira também se vocês têm um espaço adequado e se podem atender às necessidades do animal, mantendo a higiene do lugar onde ele fica, levando-o para passear e passando algumas horas com ele.

O importante é que a amizade com um bicho de estimação deve durar para sempre. Nunca abandone um animal ou deixe-o em casa sem os cuidados de que ele precisa.

DECLARAÇÃO UNIVERSAL DOS DIREITOS DOS ANIMAIS

Conheça os principais itens desse documento que é válido no mundo todo.

- ▶ Todos os animais têm direito à vida.
- ▶ Os animais têm direito ao respeito e à proteção.
- ▶ Nenhum animal deve ser maltratado.
- ▶ Os animais selvagens têm o direito de viver livres no seu habitat.
- ▶ O animal que o homem escolher para companheiro não deve ser abandonado.
- ▶ Nenhum animal deve ser usado em experiências que lhe causem dor.
- ▶ Todo ato que põe em risco a vida de um animal é um crime contra a vida.
- ▶ Os direitos dos animais devem ser defendidos por leis em cada país.
- ▶ A poluição e a destruição do meio ambiente são consideradas crimes contra os animais.
- ▶ O homem deve ser educado desde a infância para observar, respeitar e compreender os animais.

CONFIRA ALGUNS SITES LEGAIS

Veja estes endereços de Internet com informações sobre cuidados com os bichos:

- ▶ <http://www.arcabrasil.org.br>
- ▶ <http://www.suipa.org.br>
- ▶ <http://www.ibama.gov.br>
- ▶ <http://geocities.yahoo.com.br/equinosbrasil>
- ▶ <http://www.renctas.org.br/index.php?idioma=pt>



Descarregue suas mingas brincando. E depois recarregue com uma caixa de Suerilhos.



DÊ UM GAME OVER NA CHATICE!



Divirta-se com os games da Candide,
o passatempo ideal para todos os
momentos do dia!

GAMES

Mais um produto:









LOGO...





DE REPENTE...

VOLTEEEI!

TÃO POUCO
TEMPO E TANTOS
INVENTOS PRA
ROUBAR! COMO
ESTE AQUI!

ÔINC!

QUÊ?

CRÁS!

NÃO!
AGORA
NÃO!



AH, AH, AH!

VAMOS
ATRÁS
DELE!

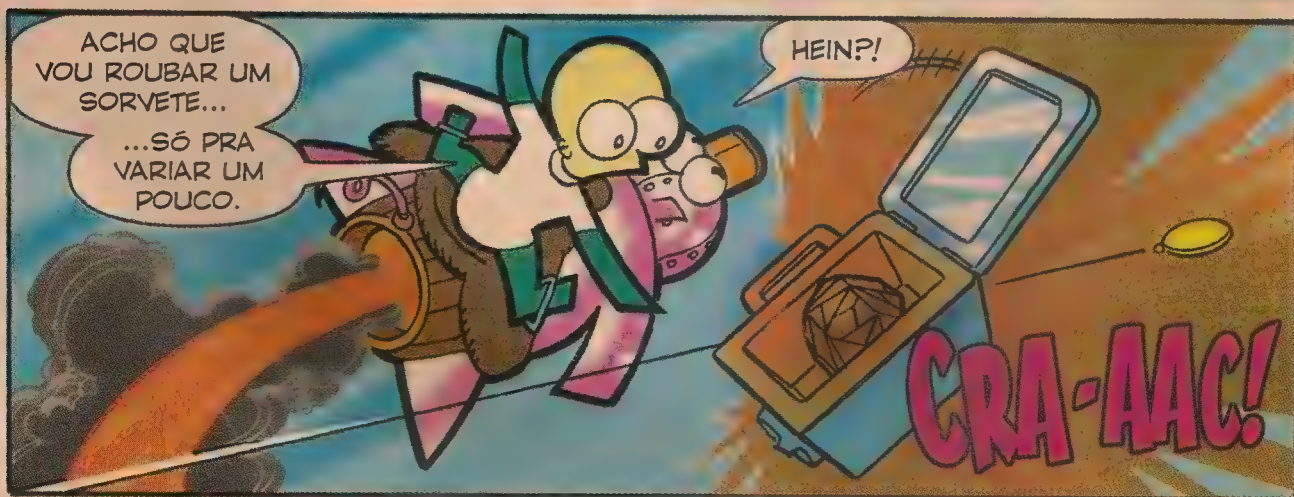


TEMOS
DE PEGAR O
CONTRÁRIUM DE
VOLTA!

NADA DISSO,
PRINCESA!



SÓ PRECISAMOS
ABRIR AQUELE
ESTOJO!

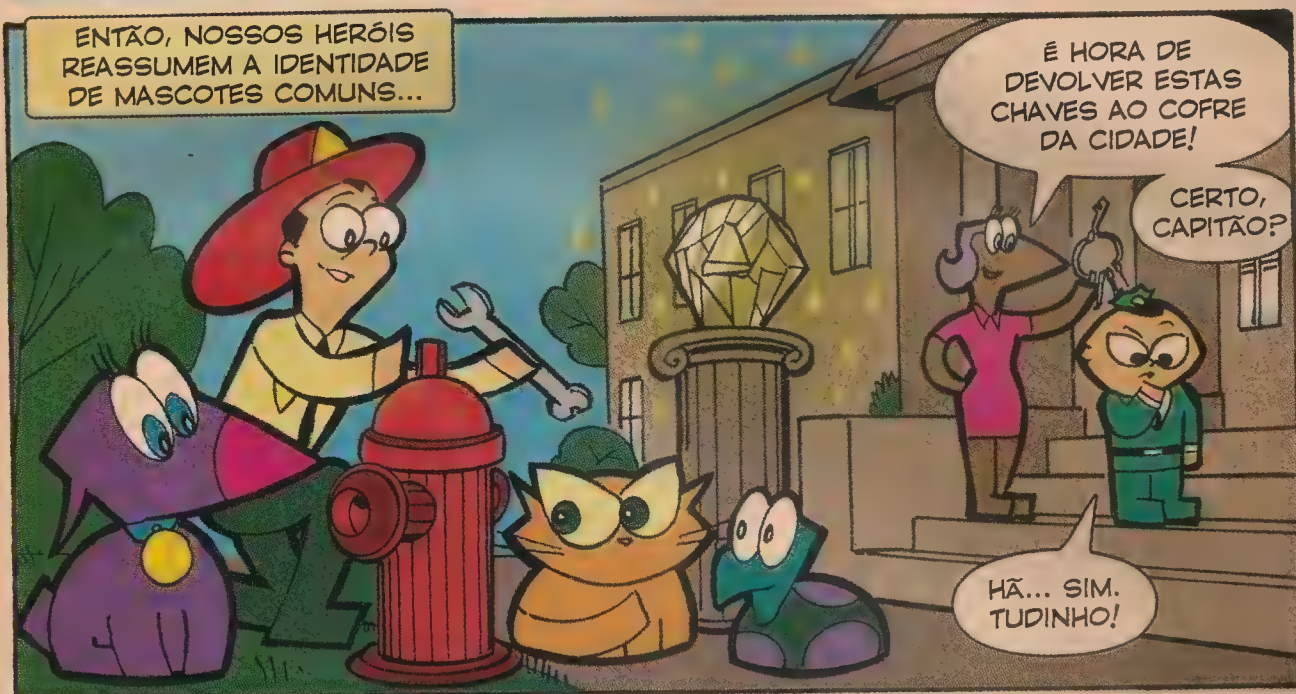


ACHO QUE
VOU ROUBAR UM
SORVETE...

...SÓ PRA
VARIAR UM
POUCO.

HEIN?!

CRA-AAC!



Resposta na página 42.





Participe mandando
a sua piada para:

Revista RECREIO

Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221

1º andar - São Paulo - SP

CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

**Entre em contato
com a gente:**

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



**Faça sua assinatura
e não perca nenhuma
edição da RECREIO**

59174

**Ligue para:
Grande São Paulo
3347-2121**

**Demais
localidades
0800-701-2828**



Piadinhas

**Qual a saudação
mais comum entre
os jovens vampiros?
- E aí, sangue bom?**

**Giulia Ventorim Ferreira, 9 anos
São Paulo - SP**

**Sete mais oito é
catorze ou quatorze?
Nenhum dos dois:
é quinze.**

**Dhalyh, 9 anos
Rio de Janeiro - RJ**

**Quando dá azar cruzar
com um gato no
caminho?**

**Quando você
é um camundongo.**

**Anderson Souza Santos, 8 anos
Recife - PE**

**O paciente diz
para o médico:**

**- Doutor, eu estou
sofrendo de amnésia.
- Desde quando? -
pergunta o médico.
- Desde quando o quê?**

**Sarah Fernandes, 7 anos
São José - SC**

**Qual o futuro
do verbo queimar?
Fumaça.**

**Carla Queiroz, 9 anos
São Paulo - SP**

**O que dá a mistura
de pombo-correio
com pica-pau?
Um pombo-correio
que bate na porta.**

**Antônio Bandeira, 10 anos
Niterói - RJ**

**O que é que, depois
de cheio, não se vê?
O buraco.**

**Ana Cláudia Schmit, 9 anos
Porto Alegre - RS**

**Qual o pão que não
alimenta ninguém?
O pão-duro.**

**Márcio Cândido Abreu, 8 anos
Marília - SP**

EDITORIA  **Abriu**

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurício Mauro

Presidente Executivo: Maurício Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal

Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Giseline Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Reporters: Julia Moitili e Roberta Viganó

Estagiária: Nelmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Nallato e Marcio Caparica

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Iezson de Carvalho

e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Anderson Faria e Elisabete Nagahama (arte),

Daniel Nieuwenhuizen (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti Serviços Editoriais:
Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de Publicidade:
Renato Resston Executivos de Negócios: Analucia Bertola e João Eduardo Dias
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério
Ponce de Leon (RJ) NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin MARKETING DE
CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato Gerente de
Produto: Priscila Petato Consultor de Negócios: Tiago Afonso MARKETING
PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente
de Marketing Publicitário: Sylvia Mazza PLANEJAMENTO E PROCESSOS
Cheng Ge Chuan e Sandra Laham Coordenador de Projetos: Renato Cagno
Assistente de Produto: Eduardo Leite Scutellaro ASSINATURAS Diretora de
Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávols Diretor de Vendas:
Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,
Pinheiros, CEP-05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-
5000, Central-SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700
www.publilabril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo
Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31)
3282-0630, fax: (31) 3282-8003 Blumenau-SC - R. Florianópolis, 275, Bairro da Velha, CEP
89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 423-6191 Brasília-DF
- SCN - Q1 B15, Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-
7554/5565/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 2º andar, cj. 2613/2614,
CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 Curitiba-MT - R.
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,
telefax: (65) 3027-2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro
Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/30/40/50/80, fax: (41) 252-7110 Florianópolis-SC -
R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da
Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira,
2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios
de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 Goiânia-GO - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP
74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mida Projetos
Editoriais Mkt. e Regres. Ltda., telefax: (47) 433-7275 Londrina-PR - R. Adalberto Regina
Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax:
(43) 3357-1122, fax: ramal24 Manaus-AM - Av. Joaquim Nabuco, 2074, Loja 2, Centro, CEP
69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av.
Carmine, 1155, sl. 102, Petropolis, CEP 90489-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-
2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330,
Manequeiras Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado,
50, CEP 14025-010, Intermedia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-
2111 Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial
Vaucares, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl.
402, Ld Espaço Empresarial, Pubiba, CEP 41820-021, AGM Consultoria Public. e Representação
Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 Vitória-ES - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42,
Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3529.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais
Negócios: Exame, Você S/A Jovem! Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau,
Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy Estilo: Claudia, Elle, Estilo de Vida,
Manequim, Manequim Noiva, Nova Turismo e Tecnologia: Aventuras na História, Guia
Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das
Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip Casa e Bem-Estar: Arquitetura e
Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Viva Simples
Alto Consumo: Ana Maria, Contigol, Faça e Venda, Minha Novela, Tittit, Viva Mais!
Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 248, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.
Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apli-
cável. Edições anteriores: Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca.
Solicite ao seu parceiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade regional. Código DINAP - 12788/1.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abril.com.br

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828.
www.assineabril.com.br

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER

 **Abriu**

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurício Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carrazoli,
José Wilson Amami Paschoal, Valtier Pasquini

Você vai ficar muito mais perto dos seus personagens favoritos.



A hora de brincar, de tomar banho e até a de dormir vai ficar muito mais divertida com os personagens Disney: Mickey, Nemo, Pooh e outros. Especial Faça e Venda Disney Ponto Cruz: são dezenas de idéias para sua mãe bordar. Não perca!

Já à venda nas bancas das maiores cidades do Brasil, pelo site www.lojaabril.com.br ou (11) 3879-8881.



**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

Av. das Nações
Unidas, 7221

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail:

**recreio.abril@
atleitor.com.br**

A RECREIO
é demais. Amo
os passatempos,
testes e curiosidades.
Também gosto das
dicas de games
e das deliciosas
receitas do
Mão na Massa.

MARIA G. DE CARVALHO
RESENDE - RJ



Oi! Sou superfã
da RECREIO.
Sempre gostei
de ler e colecionar
tudo sobre
dinossauros e
estou achando a
coleção DINOMANIA
incrível!

RAUL B. NETO SEGUNDO
JOÃO PESSOA - PB

O Rafael, de 10 anos,
sugere uma matéria
sobre os filmes do
Homem-Aranha.

RAUL B. NETO SEGUNDO

Sugiro uma matéria
sobre ornitorrincos
e HQs do Garfield.

GABRIEL F. CARDOSO
SÃO GONÇALO - RJ

Quero pedir uma
reportagem gigante
sobre Harry Potter.

LUYZA GIACOMONI
SÃO PAULO - SP

O Evandro C. Duarte
Cabral, de 10 anos,
mantém este
desenho do Sonic.

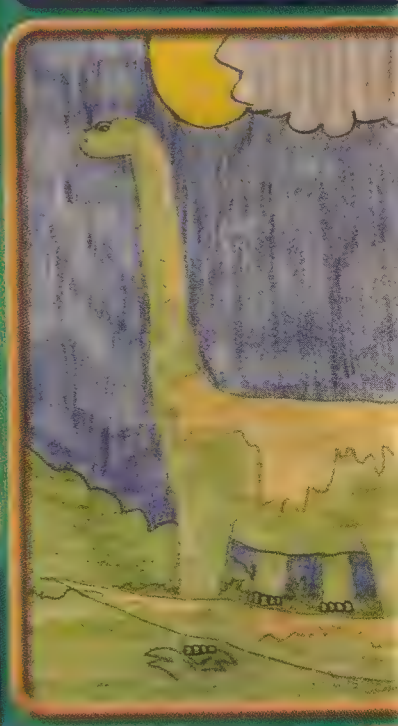
EVANDRO C. DUARTE
IPIRANGA - PR

O Gabriel C. Silva,
de 9 anos, quer
mais matérias
sobre Yu-Gi-Oh!

GABRIEL C. SILVA
SEBASTIAO DO PARAISO - MG



YU-GI-OH!





Quem desenhou esta dupla poderosa foi o Cláudio de Lima, de 15 anos.

SÃO PAULO - SP

Tínhamos que escolher uma revista e mandar cartas a ela para um trabalho de escola. Escolhemos a RECREIO, pois ela é muito boa!

LETÍCIA, MATHEUS, EDSON, JOSÉ GUILHERME E HETORI
CAMBARÁ - PR

A Paola Sgoll, de 9 anos, se amarrou na coleção DINOMANIA.

PIEDADE - SP

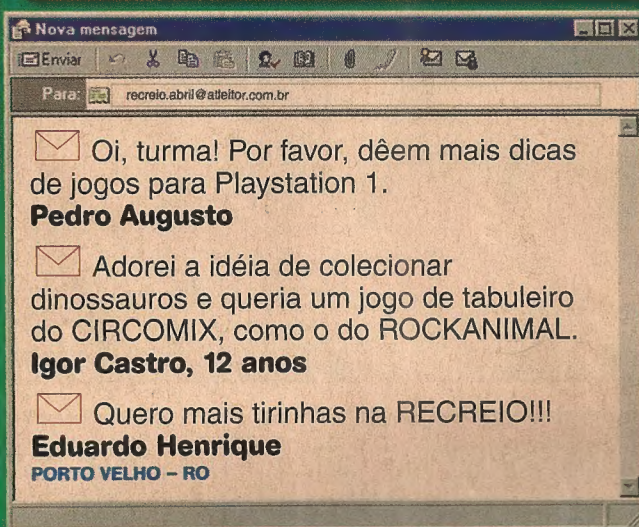


A Larissa M. Silva caprichou nas Meninas Superpoderosas.

SÃO PAULO - SP

Oi, pessoal!
Sou fã da Docinho e ficaria alucinada se vocês fizessem uma reportagem especial sobre as Meninas Superpoderosas na revista e também no site.

DORALICE S. A. DE OLIVEIRA
MACEIÓ - AL



Quando lê a RECREIO, o Fábio sempre começa pelo Teste e o Cadê?.

RIO DE JANEIRO - RJ

A Giulia, de 10 anos, sugere uma matéria sobre os suricates.

SÃO PAULO - SP



TIRINHAS!!

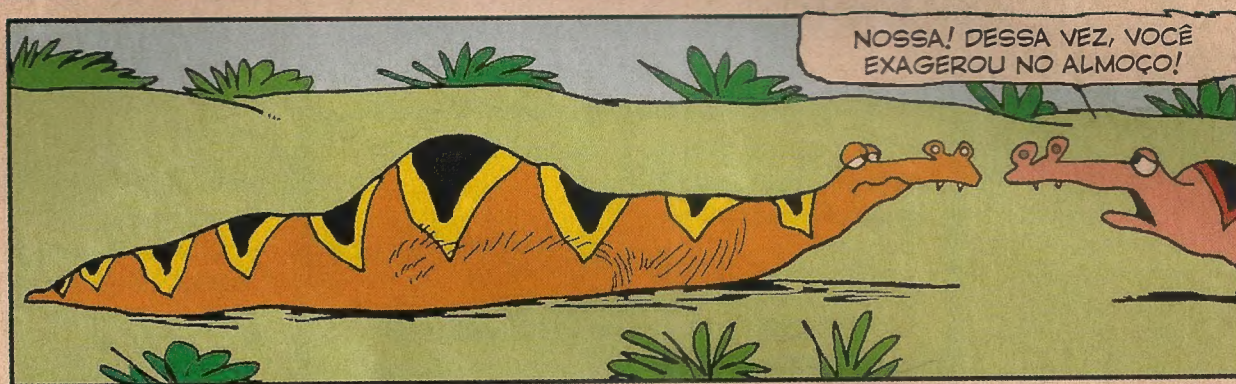
Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

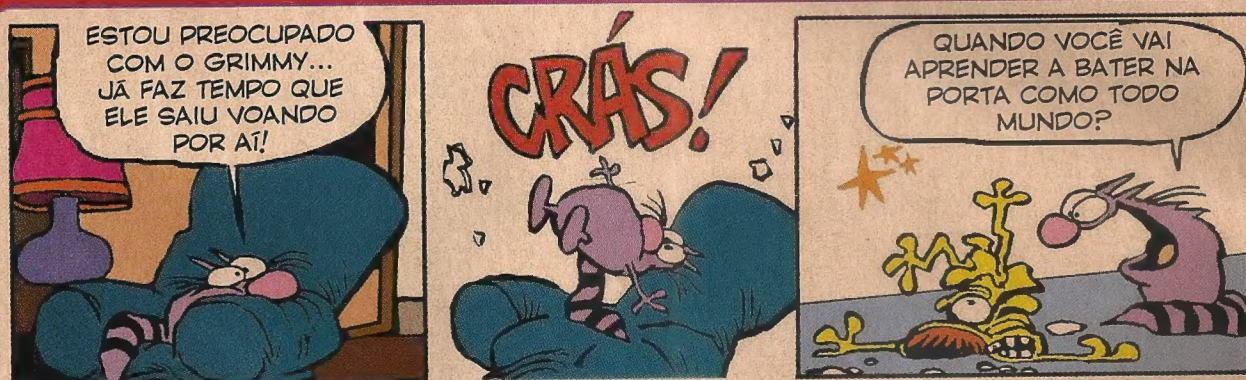
Bichos



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner

Mamãe Ganso

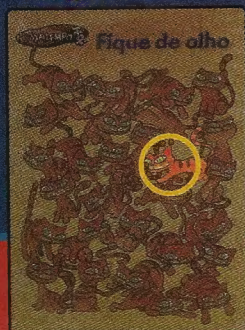


© 2002 United Features Synd./Interc. Press

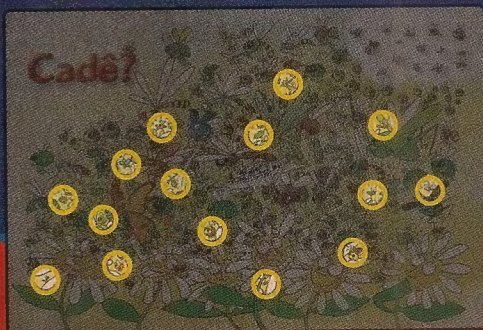
por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 18



Páginas 22 e 23



Página 26



Página 37





AQUI O RECREIO NÃO ACABA NUNCA.

Tudo o que você adora na sua revista, agora em agendas e cadernos incríveis. Muitos jogos, charadas, passatempos, quadrinhos e curiosidades que vão te ajudar nas brincadeiras e na escola.



Coleção Recreio 2005. Agora todo dia é dia de Recreio.



DOS CRIADORES DE **PROCURANDO NEMO**



Disney APRESENTA UM FILME PIXAR

OS INCRÍVEIS

10 DE DEZEMBRO NOS CINEMAS

www.vejaosincríveis.com.br



Todos os uniformes
dos heróis
desenhados por
EDNA MODA